

Features

Für LehrerInnen



Hausübungen aufgeben

Setzen Sie zu einer Quest eine Deadline! Schon bekommen SchülerInnen eine Benachrichtigung in der App. Sie sehen danach wer die Hausübung wie gut gemacht hat.



Lernfortschritte überprüfen

Sie behalten den Überblick über die Lernfortschritte der gesamten Klasse. Für die Beurteilung einzelner SchülerInnen können Sie außerdem die Detailansicht einzelner SchülerInnen aufrufen.



Arbeitsblätter drucken

Sie arbeiten lieber mit ausgedruckten Tests oder Arbeitsblättern? Kein Problem! Mit eSquirrel können Sie beliebige Fragen zusammenstellen und optimiert ausdrucken.



DSGVO-konform

eSquirrel achtet genau auf die Einhaltung der DSGVO, damit die Plattform bedenkenlos im Unterricht verwendet werden kann.



Auf allen Endgeräten nutzen

eSquirrel ist auf allen Endgeräten verfügbar: Das bedeutet Sie und Ihre SchülerInnen können die eSquirrel-Kurse auf Smartphones (auch auf alten Geräten), Tablets und im Web nutzen.



100% Werbefrei

Sie und Ihre SchülerInnen lernen und üben mit unseren digitalen Inhalten komplett ungestört, denn eSquirrel ist zu 100% werbefrei!



Learning Analytics

Verstehen Sie auf einen Blick, was Ihre Klasse schon kann. Auswertungen von besonders schwierigen und leichten Fragen helfen Ihnen, sich optimal auf den Unterricht vorzubereiten.



Tests erstellen

Erstellen Sie aus beliebig vielen Fragen aus beliebig vielen Quests ein Quiz – und legen Sie Zeitpunkt und Zeitraum fest. Stundenwiederholungen waren noch nie so schnell erledigt!



Digital aufzeigen

SchülerInnen können zu Aufgaben Fragen stellen. Sie können auf diese im Unterricht (oder per Mail) direkt eingehen.

Und das war noch nicht alles! Weitere Features finden Sie auf:

www.eSquirrel.at/features

Features

Für SchülerInnen



Aufgaben lösen

SchülerInnen lernen in 8 verschiedenen Frageformaten mit der Unterstützung von Bildern, Audio-Dateien, Formeln oder auch Erklärvideos.



Nüsse sammeln

Für jede gelöste Aufgabe erhält jede SchülerIn 1-3 Nüsse. Diese halbieren sich beim 2. Versuch. Beim 3. Versuch gibt es keine Nüsse mehr. SchülerInnen sehen anhand der Nüssen wie gut sie eine Quest schon beherrschen.



Quests meistern

Um eine Lerneinheit – eine so genannte Quest – erfolgreich abschließen zu können, muss jede Frage einmal richtig beantwortet werden.



Levels weiterspielen

Indem SchülerInnen Quests zeitversetzt wiederholen, festigen sie ihre Kompetenzen und bekommen Vertrauen in ihre Fähigkeiten.



Hausübung digital erledigen

SchülerInnen erhalten auf ihrem Smartphone eine Benachrichtigung, wenn sie eine Quest als Hausübung abschließen sollen.



Eigener Lernfortschritt

In der Statistik wissen SchülerInnen genau, wie weit sie schon im Kurs gekommen sind und was sie noch wiederholen müssen.



Leaderboard verfolgen

SchülerInnen können sich mit den besten 33% der Klasse vergleichen und den eigenen Platz sehen.



Offline verfügbar

Nach einmaligem Download sind unsere Kurse für Ihre SchülerInnen offline auf den Endgeräten verfügbar. Sie benötigen also kein zusätzliches Datenvolumen oder WLAN an der Schule, um eSquirrel verwenden zu können.



E-Book immer dabei

Mit eSquirrel haben SchülerInnen auch ihr Schulbuch bei vielen Kursen dabei. Fragen sind direkt mit der richtigen Stelle im Buch verknüpft.

Und das war noch nicht alles! Weitere Features finden Sie auf:

www.eSquirrel.at/features